HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Examensarbete inom spelutveckling – informationsteknologi G2E

15 högskolepoäng

Kurskod: IT620G
Revisionsnummer: 2
Gäller från: 2023-01-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2022-08-15

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Examensarbete inom spelutveckling – informationsteknologi G2E (Bachelor Degree Project in Game Development - Informatics G2E). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G2E.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Minst 60 hp i godkända kurser inom huvudområdet informationsteknologi, samt godkänd kurs: ME522G-Vetenskapligt skrivande G2F (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen bygger på tidigare förvärvade kunskaper inom dataspelsutveckling. Fokus ligger på att genomföra en vetenskaplig undersökning, en analys, samt att diskutera och belysa detta med vetenskapliga metoder. Kursen avslutas med ett seminarium där studenten försvarar det egna arbetet och opponerar på andra examensarbeten.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- formulera en projektbeskrivning utifrån en relevant vetenskaplig problemformulering, och välja lämplig metod för ett projekt inom området spelutveckling,
- diskutera och problematisera val av metod,
- söka och värdera vetenskapligt källmaterial relaterat till projektet och problemformuleringen,
- diskutera och belysa samhälleliga och etiska aspekter relaterat till projektet och problemformuleringen,
- genomföra en studie med vetenskaplig metod,
- analysera och reflektera över resultatet och presentera det i en slutrapport samt
- analysera och kritiskt granska andras arbeten skriftligt och muntligt.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen VG (Väl godkänd), G (Godkänd) eller U (Underkänd).

För att examineras på slutrapporten vid slutseminariet krävs godkänt på presentationen av inledning, problemformulering och metod.

Handledning för färdigställande av påbörjat examensarbete efter avslutat kurstillfälle medges normalt inte. Eventuell ytterligare handledning beslutas av institutionen och medges som längst t.o.m. andra terminen efter avslutat kurstillfälle. Beslutad extra handledning skall planeras tillsammans med examinator utifrån förväntat färdigställandedatum/examinationsdatum.

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Presentation: inledning, problemformulering och metod**
  4 hp, betyg: G/U
- **Slutseminarium: presentation och opponering**
  1 hp, betyg: G/U
- **Slutrapport**
  10 hp, betyg: VG/G/U (bestämmer betyg på hel kurs)

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av handledning och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Karlsson, O. (Red.) (2017). *Svenska skrivregler* (4:e uppl.). Stockholm: Liber. ISBN 9789147111497.

Övrig litteratur väljs självständigt i samråd med handledare och skall innehålla forskningsreferenser med relevans för arbetets problemställning.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.