HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Introduktion till speldesign G1N

7,5 högskolepoäng

Kurskod: IT142G
Revisionsnummer: 8
Gäller från: 2018-07-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2018-02-08

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Introduktion till speldesign G1N (Introduction to Game Design G1N). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Den kan även ingå i huvudområdet datavetenskap. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen innehåller speldesignteori med fokus på spelmekanik och system. Begrepp och principer lärs ut och analyseras. Dessa appliceras sedan genom praktiska projekt som inkluderar samarbete mellan studenter.

4. Mål

Studenten ska efter avslutad kurs kunna:

- skapa och beskriva spelkoncept,
- dokumentera, reflektera över samt skriftligt redovisa egna arbetsinsatser inom speldesign,
- analysera spel baserat på olika speldesignprinciper och förhållningssätt, såsom t.ex. spelets mål, spelarens val, balansering, obestämdhet och interaktionsmodeller för spelare, samt
- tillämpa speldesignprinciper på nyskapande spelsystem genom konstruktion av analoga prototyper.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen A (Utmärkt), B (Mycket bra), C (Bra), D (Tillfredställande), E (Tillräcklig) eller F (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Kursuppgifter**
  7,5 hp, betyg: A/B/C/D/E/F

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består huvudsakligen av föreläsningar, seminarier workshopar, presentation och kursuppgifter.

Undervisningen bedrivs på engelska.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Schell, J. (2008). *The Art of Game Design: A Book of Lenses*. Burlington, MA: Elsevier Inc. ISBN 9780123694966.

Ytterligare kursmaterial ingår, som kommer att tillhandhållas av kursansvarig.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.