HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Projekt Serious Games A1N

15 högskolepoäng

Kurskod: IT735A
Revisionsnummer: 8
Gäller från: 2018-07-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2018-02-08

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Projekt Serious Games A1N (Project Serious Games A1N). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på avancerad nivå och har fördjupningsnivå A1N.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Den kan även ingå i huvudområdet datavetenskap och informationssystemutveckling. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Kandidatexamen i informationsteknologi; datavetenskap; kognitionsvetenskap eller medier, estetik och berättande (eller motsvarande).

Vidare krävs godkänt betyg i gymnasiekursen engelska B/Engelska 6 (eller motsvarande).

3. Innehåll

Den centrala delen i kursen utgörs av att i en projektgrupp genomföra ett spelutvecklingsprojekt med inriktning mot serious games. Projektet ska utföras åt en uppdragsgivare utifrån krav och syfte definierat av uppdragsgivaren där de möjligheter som spel och spelteknologi innebär utnyttjas för annat än underhållning. Kursen innehåller metoder för analys av uppdragsgivarens önskemål och realiseringen av dem i en speldesign och prototyp.

4. Mål

Studenten ska efter avslutad kurs kunna:

- angripa och lösa problem inom området serious games på ett strukturerat sätt,
- extrahera och analysera en uppdragsgivares önskemål (behovsanalys),
- skapa en speldesign baserad på behovsanalysen,
- realisera delar av den föreslagna speldesignen i en prototyp samt
- analysera och utvärdera spelprototypen samt presentera resultatet i en rapport.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen A (Utmärkt), B (Mycket bra), C (Bra), D (Tillfredställande), E (Tillräcklig) eller F (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Individuell rapport, designdokument och prototyp**
  15 hp, betyg: A/B/C/D/E/F

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av handledning och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs på engelska.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Kurslitteraturen består av artiklar som tillhandahålls vid kurstillfället.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.