HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

**KURSPLAN**

# Speldesign A1N

## 7,5 högskolepoäng

**Kurskod:** IT736A
**Revisionsnummer:** 8
**Gäller från:** 2023-07-01
**Beslutad av:** Utbildningskommittén för informationsteknologi
**Beslutsdatum:** 2022-12-15

## 1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Speldesign A1N (Game Design A1N). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på avancerad nivå och har fördjupningsnivå A1N.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

## 2. Behörighetskrav

Kandidatexamen i informationsteknologi; datavetenskap; kognitionsvetenskap eller medier, estetik och berättande (eller motsvarande).

Vidare krävs godkänt betyg i gymnasiekursen engelska B/Engelska 6 (eller motsvarande).

## 3. Innehåll

Kursen ger en introduktion till ämnet speldesign utifrån ett praktiskt och teoretiskt perspektiv. Kursen innehåller praktiska moment som utgår från studentens egen akademiska bakgrund, och moment som kopplas till teorier inom området speldesign. De teoretiska momenten introducerar forskningsbasen för området speldesign tillsammans med en bred översikt av beprövad erfarenhet inom området.

## 4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- skapa och modifiera spelprototyper i syfte att förstå speldesign,
- diskutera och problematisera praktiska och teoretiska aspekter av speldesign,
- diskutera och problematisera speldesign utifrån inkludering av olika grupper, t. ex. med avseende på funktionsvariation eller sociala aspekter, samt
- redogöra för vad som ingår i ämnet speldesign och dess vetenskaplig grund.

## 5. Examination

Kursen bedöms med betygen A (Utmärkt), B (Mycket bra), C (Bra), D (Tillfredställande), E (Tillräcklig) eller F (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgifter**
  7,5 hp, betyg: A/B/C/D/E/F

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

## 6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av workshops, föreläsningar och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs på engelska.

## 7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Kurslitteraturen består av artiklar och utdrag ur böcker enligt lärares anvisningar.

## 8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

## 9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.