



KURSPLAN

Spelgrafik 1 G1N

15 högskolepoäng

Kurskod: ME213G

Revisionsnummer: 4

Gäller från: 2022-07-01

Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi

Beslutsdatum: 2021-09-16

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Spelgrafik 1 G1N (Game Art 1 G1N). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är design.

2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.

Dessutom krävs: Samhällskunskap 1b eller 1a1+1a2, Engelska 6 (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen är en introduktion till digital 2D- och 3D-grafik, samt animation. Kursen är indelad i tre moment där varje moment behandlar ett specifikt område. Uppgifterna innebär att skapa grundläggande 2D- och 3D-grafik, samt animation som kan användas inom spelproduktion.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- visa upp grundläggande förståelse för och skapande av spelgrafik,
- gestalta grundläggande formspråk för en design,
- tillämpa grundläggande 3D-modelleringsmetodik,
- färgsätta 3D-modeller med texturer, samt
- tillämpa grundläggande animeringsmetodik.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift 1**
5 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 2**
5 hp, betyg: G/U

- **Inlämningsuppgift 3**
5 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad eller alternativ examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av workshops, handledning och föreläsningar.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Ett antal digitala texter och videoklipp ingår i kurslitteraturen. De redovisas på en särskild lista som tillhandahålls av kursansvarig.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurser och kan därför inte ingå i examen med dessa kurser:

- ME161G - 3D-grafik för spel 7,5 hp
- ME112G - Introduktion till digital grafisk design 7,5 hp
- ME148G - Introduktion till 3D modellering 7,5 hp

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.