



## KURSPLAN

# Spelprototyping 1 G1N

## 7,5 högskolepoäng

**Kurskod:** IT149G

**Revisionsnummer:** 4

**Gäller från:** 2020-07-01

**Beslutad av:** Utbildningskommittén för informationsteknologi

**Beslutsdatum:** 2020-02-06

### 1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Spelprototyping 1 G1N (Game Prototyping 1 G1N). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

### 2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet (eller motsvarande kunskaper).

### 3. Innehåll

Kursen fokuserar på metoder och verktyg för att skapa prototyper för spelidéer och spelkoncept. Kursen introducerar grundläggande programmeringskoncept och hur dessa kan användas i olika prototypingverktyg för att skapa enkla spel. Deltagarna får genomföra speltester och iterativt utveckla spelprototyper baserat på egna observationer och återkoppling från speltestare.

### 4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- använda olika prototypingmetoder och prototypingverktyg för att skapa enkla spel,
- skriva och modifiera programkod för enkla datorprogram, funktioner eller script,
- tillämpa grundläggande programmeringskoncept,
- genomföra målinriktad speltestning,
- använda resultat från speltestning för att iterativt utveckla spelprototyper.

### 5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgifter**  
7,5 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad eller alternativ examination.

## **6. Undervisningsformer och undervisningsspråk**

Undervisningen består av workshops, föreläsningar och handledning.

Undervisningsspråket kan, beroende på kurstillfälle, vara svenska eller engelska. Om undervisningen bedrivs på svenska kan viss undervisning på engelska förekomma.

## **7. Kurslitteratur och övriga läromedel**

Kurslitteraturen består av artiklar som tillhandahålls av kursens lärare.

## **8. Studentinflytande**

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

## **9. Övrigt**

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.