



## KURSPLAN

# Spelgrafik 2 G1F

15 högskolepoäng

**Kurskod:** ME419G

**Revisionsnummer:** 4

**Gäller från:** 2022-01-01

**Beslutad av:** Utbildningskommittén för informationsteknologi

**Beslutsdatum:** 2021-06-17

## 1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Spelgrafik 2 G1F (Game Art 2 G1F). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är design.

## 2. Behörighetskrav

Kursen har följande förkunskapskrav: godkänd ME213G Spelgrafik 1 G1N (eller motsvarande kunskaper).

## 3. Innehåll

Kursen är en fördjupning inom spelgrafik. Kursens undervisning fokuserar på grundläggande grafisk teori, som färgteori, komposition, bildanalys, grafisk kommunikation och representation, samt tillämpning därav i skapandet av spelgrafik. Kursen är indelad i tre moment där varje moment och tillhörande uppgift fokuserar på olika områden av grafisk teori i kombination med skapande av 2D- och 3D-grafik, samt animation för spel.

## 4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- diskutera och tillämpa begrepp, teorier, metoder och förhållningssätt inom spelgrafik,
- söka, kritiskt granska och välja material för grafikarbete kopplat till tekniska, designmässiga eller estetiska aspekter,
- analysera grafiskt material på en fördjupad nivå,
- skapa spelgrafik på en fördjupad nivå utifrån en teoretisk grund, samt
- reflektera över och göra bedömningar med hänsyn till samhällseliga och etiska aspekter i skapandet av spelgrafik.

## 5. Examination

Kursen bedöms med betygen A (Utmärkt), B (Mycket bra), C (Bra), D (Tillfredställande), E (Tillräcklig) eller F (Underkänd).

Slutbetyg för kursen utfärdas först när samtliga examinationsmoment godkänts.

Kursens slutbetyg bestäms genom att ett medelvärde tas fram från betygen för uppgifterna med A-F betyg; A=5, B=4, C=3, D=2 och E=1. Medelvärdet avrundas till närmsta heltal (halvtal avrundas uppåt) och översätts till ett slutbetyg enligt 5=A, 4=B, 3=C, 2=D och 1=E.

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift 1**  
5 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 2**  
5 hp, betyg: A/B/C/D/E/F
- **Inlämningsuppgift 3**  
5 hp, betyg: A/B/C/D/E/F

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad eller alternativ examination.

## 6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av handledning, workshops, föreläsningar och seminarier.

Undervisningsspråket kan, beroende på kurstillfälle, vara svenska eller engelska. Om undervisningen bedrivs på svenska kan viss undervisning på engelska förekomma.

## 7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Ett antal digitala texter och videoklipp utgör kurslitteratur. De redovisas på en särskild lista som tillhandahålls av kursansvarig.

## 8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

## 9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.