



HÖGSKOLAN  
I SKÖVDE

## KURSPLAN

# 3D-grafik 1 G1F

7,5 högskolepoäng

**Kurskod:** ME416G

**Revisionsnummer:** 4

**Gäller från:** 2023-01-01

**Beslutad av:** Utbildningskommittén för informationsteknologi

**Beslutsdatum:** 2022-08-15

## 1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns 3D-grafik 1 G1F (3D Art 1 G1F). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är teknik.

## 2. Behörighetskrav

Kursen har följande förkunskapskrav: godkänd ME213G Spelgrafik 1 G1N (eller motsvarande kunskaper).

## 3. Innehåll

Kursen behandlar utveckling av digital 3D-grafik för spel, med särskilt fokus på optimering av 3D-grafik för spelmotorimplementation. Kursen innefattar 3D-modellering, UV-mappning och texturering av 3D-grafik baserat på produktionsvillkor och arbetsmetoder i spelbranschen. Skapad 3D-grafik implementeras i en spelmotor.

## 4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- tillämpa lämplig metod för skapande och optimering av 3D-modeller, UV-kartor och texturer för spelmotorimplementation,
- följa produktions specifika krav i skapande av 3D-grafik,
- implementera 3D-grafik i en spelmotor på ett ändamålsenligt sätt, samt

## 5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift 1**  
4 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 2**  
3,5 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad eller alternativ examination.

## **6. Undervisningsformer och undervisningsspråk**

Undervisningen består av föreläsningar, workshops och handledning.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

## **7. Kurslitteratur och övriga läromedel**

Ett antal digitala texter och videoklipp ingår i kurslitteraturen. De redovisas på en särskild lista som tillhandahålls av kursansvarig.

## **8. Studentinflytande**

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

## **9. Övrigt**

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurser och kan därför inte ingå i examen med dessa kurser:

- ME519G - Texturering för spelproduktion 7,5 hp
- ME351G - 3D-modellering för spelproduktion 7,5 hp

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.