HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

2D-spelgrafik G1N

15 högskolepoäng

Kurskod: ME221G
Revisionsnummer: 3
Gäller från: 2026-07-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2025-06-12

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns 2D-spelgrafik G1N (2D Game Art G1N). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är design.

2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.
Dessutom krävs: Samhällskunskap 1b eller 1a1+1a2, Engelska 6
Eller:
Samhällskunskap nivå 1b eller nivå 1a2, Engelska nivå 2.

3. Innehåll

Kursen ger en introduktion till 2D-spelgrafik och 2D-animation. Studenten introduceras till begrepp, teorier och arbetsmetoder inom spelgrafik.

Kursuppgifterna handlar om att skapa spelgrafik för en levande spelvärld med en tematiskt sammanhållen design, samt reflektera kring designprocess och motivera designval.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- redogöra för teorier och metoder för 2D-grafik och animation på en grundläggande nivå,
- skapa 2D-spelobjekt på en grundläggande nivå,
- skapa spelanimation på en grundläggande nivå, samt
- skriftligen dokumentera och reflektera kring designprocess och skapade spelobjekt.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift 1**
  6 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 2**
  6 hp, betyg: G/U
- **Rapport**
  3 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av föreläsningar, workshops och handledning.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Kurslitteratur enligt anvisningar på kursens sida på lärplattformen.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurser och kan därför inte ingå i examen med dessa kurser:

- ME213G - Spelgrafik 1 G1N 15 hp
- ME427G - 2D-grafik 2 G1F 15 hp
- ME112G - Introduktion till digital grafisk design G1N 7,5 hp

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.