HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

**KURSPLAN**

# Speldesign 1 G1N

## 7,5 högskolepoäng

**Kurskod:** IT147G
**Revisionsnummer:** 7
**Gäller från:** 2020-07-01
**Beslutad av:** Utbildningskommittén för informationsteknologi
**Beslutsdatum:** 2020-02-06

## 1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Speldesign 1 G1N (Game Design 1 G1N). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

## 2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet (eller motsvarande kunskaper).

## 3. Innehåll

Kursen ger en bred teorigrund i området speldesign. Kursens primära fokus är speldesign av digitala spel, men även analoga spel behandlas. Begrepp och principer studeras och analyseras. Dessa används sedan för att analysera och diskutera redan existerande spel.

## 4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- redogöra för en speldesigners roll i utvecklingsprocessen av analoga och digitala spel,
- studera och analysera digitala spel utifrån olika speldesignprinciper och förhållningssätt, t.ex. spelets genretillhörighet, mål, spelmekanik, gränssnitt, balansering, målgrupp, dramaturgi, narrativ och interaktionsmodell,
- använda grundläggande speldesignterminologi för att diskutera spel.

## 5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Seminarieuppgift**
  4,5 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift**
  3 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

## 6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av seminarier, workshops och föreläsningar.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

## 7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Schell, J. (2019). *The art of game design: A book of lenses* (3rd ed.). Boca Raton, FL: CRC Press. ISBN 9781138632059.

Artiklar tillhandahålls av kursens lärare.

## 8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

## 9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.