HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Spelprototyping 1 G1N

7,5 högskolepoäng

Kurskod: IT149G
Revisionsnummer: 7
Gäller från: 2020-07-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2020-02-06

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Spelprototyping 1 G1N (Game Prototyping 1 G1N). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen fokuserar på metoder och verktyg för att skapa prototyper för spelidéer och spelkoncept. Kursen introducerar grundläggande programmeringskoncept och hur dessa kan användas i olika prototypingverktyg för att skapa enkla spel. Deltagarna får genomföra speltester och iterativt utveckla spelprototyper baserat på egna observationer och återkoppling från speltestare.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- använda olika prototypingmetoder och prototypingverktyg för att skapa enkla spel,
- skriva och modifiera programkod för enkla datorprogram, funktioner eller script,
- tillämpa grundläggande programmeringskoncept,
- genomföra målinriktad speltestning,
- använda resultat från speltestning för att iterativt utveckla spelprototyper.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgifter**
  7,5 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av workshops, föreläsningar och handledning.

Undervisningsspråket kan, beroende på kurstillfälle, vara svenska eller engelska. Om undervisningen bedrivs på svenska kan viss undervisning på engelska förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Kurslitteraturen består av artiklar som tillhandahålls av kursens lärare.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.