HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Grafik för speldesign G1N

7,5 högskolepoäng

Kurskod: ME226G
Revisionsnummer: 1
Gäller från: 2026-07-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2025-12-11

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Grafik för speldesign G1N (Graphics for game design G1N). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.

3. Innehåll

Kursen presenterar en överblick av konceptgrafik och dess processer. Kursen behandlar också grafisk förproduktion och hur detta relaterar till genretypiskt perspektiv.

Under kursen ska studenten planera, genomföra och redovisa ett eget designat grafiskt arbete som tar särskild hänsyn till spelmekanik och speldesign.

Kursen innehåller muntliga och visuella redovisningar av arbetet i relation till progression och teorianvändning.

4. Mål

Studenten skall efter avslutad kurs kunna:

- skapa samt presentera egen koncept- och spelgrafik med särskild hänsyn till speldesign,
- planera och välja lämplig metod och tillvägagångssätt för ett konceptarbete, samt genomförande inom ett eget valt tema för dataspel,
- diskutera och problematisera ett eget genomfört grafiskt arbete i förhållande till valt tema och vald genre, samt
- självständigt söka, samla, värdera, samt diskutera relevant litteratur i förhållande till valt tema och liknande verk inom genren.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift**
  5 hp, betyg: G/U
- **Redovisning**
  2,5 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av workshops, föreläsningar och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.