HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Spelprojekt A1F

15 högskolepoäng

Kurskod: IT795A
Revisionsnummer: 4
Gäller från: 2025-07-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2025-02-06

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Spelprojekt A1F (Game project A1F). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på avancerad nivå och har fördjupningsnivå A1F.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Kursen har följande behörighetskrav: godkänd IT781A Spelutveckling - forskning och utveckling A1F (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

I kursen genomför interdisciplinära grupper av studenter ett spelprojekt. Kursen inleds med att deltagarna tar fram ett antal spelidéer som används för att formera grupper. Utöver att planera och utveckla spelet skall gruppen identifiera en tydlig målgrupp och ta fram en affärsplan. I detta arbete ingår en reflektion kring genre, plattform, tillgänglighet och representation.

Gruppen utvecklar iterativt spelprototyper som testas på personer som är representativa för målgruppen. Spelet och dess affärsplan presenteras vidare för en grupp som är representativ för spelbranschen.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- i grupp utveckla en spelprototyp med tillhörande planering och resurssättning,
- söka, kritiskt granska, värdera, och välja information relevant för skapande av spelinnehåll och samarbete i spelutvecklingsprocessen,
- planera och genomföra en presentation av spelkoncept, affärsmodell och prototyp för en grupp som är representativ för spelbranschen,
- planera, genomföra och kritiskt analysera speltester med deltagare som är representativa för spelets målgrupp, och
- muntligt presentera, motivera och kritiskt reflektera kring designval baserat på hållbar utveckling, aktuell forskning och branschpraxis inom området spelproduktion.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Presentationer och speltester**
  7,5 hp, betyg: G/U
- **Rapport**
  7,5 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av workshops, seminarier och handledning.

Undervisningen bedrivs på engelska.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Lemarchand, R. (2021). *A playful production process: For game designers (and everyone)*. MIT Press. ISBN 9780262045513.

Övrig litteratur tillhandahålls dels enligt lärares anvisningar på lärplattformen, sökes dels självständigt av studenten.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.