HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Introduktion till User Experience Design G1N

7,5 högskolepoäng

Kurskod: IT111G
Revisionsnummer: 13.1
Gäller från: 2026-07-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2026-02-05

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Introduktion till User Experience Design G1N (Introduction to User Experience Design G1N). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.
Dessutom krävs: Matematik 2a eller 2b eller 2c, Samhällskunskap 1b eller 1a1+1a2
Eller:
Matematik nivå 2a eller nivå 2b eller nivå 2c, Samhällskunskap nivå 1b eller nivå 1a2 (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kurser ger en introduktion till UXD, där utgångspunkten är att utveckla IT som ger en positiv upplevelse i användningssituationen. Kursen tar upp vikten av att designa IT med användarupplevelse och användbarhet i fokus samt hur utvecklingsprocessen ser ut. Därutöver innehåller kursen moment och uppgifter där ett urval av metoder, tekniker och principer tillämpas.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- förklara vad User Experience Design (UXD) är,
- beskriva och exemplifiera vad användbar och användaranpassad IT innebär,
- beskriva och exemplifiera vad det innebär att designa för en användarupplevelse vid IT-användning,
- på ett grundläggande sätt förklara vad användarupplevelse- och användbarhetsutveckling (innefattande analys, design, prototyping och utvärdering) innebär samt
- tillämpa vissa metoder, tekniker och principer som används vid användarupplevelse- och användbarhetsutveckling

5. Examination

Kursen bedöms med betygen VG (Väl godkänd), G (Godkänd) eller U (Underkänd).

För att få betyget Väl godkänt (VG) på hel kurs krävs att detta betyg erhållits på examinationsmomenten Inlämningsuppgift 2 och Salstentamen.

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift 1**
  2 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 2**
  2 hp, betyg: VG/G/U
- **Seminarieuppgifter**
  1,5 hp, betyg: G/U
- **Salstentamen**
  2 hp, betyg: VG/G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av workshops, föreläsningar, handledning och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Preece, J., Rogers, Y. & Sharp, H. (2016). *Interaktionsdesign: bortom människa-dator-interaktion*. Lund: Studentlitteratur. ISBN 9789144092072.

Texter som tillhandahålls via lärplattform.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurs och kan därför inte ingå i examen med denna kurs:

- KB111G - Interaktion, design och användbarhet I G1N 7,5 hp

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.