HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

**KURSPLAN**

# Spelprogrammering 1 G1N

## 15 högskolepoäng

**Kurskod:** IT148G
**Revisionsnummer:** 7.1
**Gäller från:** 2026-07-01
**Beslutad av:** Utbildningskommittén för informationsteknologi
**Beslutsdatum:** 2026-02-05

## 1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Spelprogrammering 1 G1N (Game Programming 1 G1N). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

## 2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.
Dessutom krävs: Matematik 3b eller Matematik 3c eller Matematik C
Eller:
Matematik fortsättning nivå 1b eller nivå 1c (eller motsvarande kunskaper).

## 3. Innehåll

Kursen innehåller teoretiska och praktiska moment som syftar till att ge studenten grundläggande förståelse för objektorienterad programmering i C# och liknande programmeringsspråk. Kursen behandlar grundläggande begrepp, programmeringskoncept och tekniker som används inom spelprogrammering, exempelvis huvudloop, 2D-grafik, 2D-fysik, ljudeffekter, datastrukturer, klassdiagram, samt händelse- och tillståndsorienterad programmering.

## 4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- använda objektorienterade tekniker för att utveckla datorspel i programmeringsspråket C#,
- använda grundläggande begrepp inom spelprogrammering för att diskutera lösningar på programmeringsproblem,
- tolka designdiagram och programkod skriven i C#.

## 5. Examination

Kursen bedöms med betygen VG (Väl godkänd), G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Laborationsuppgifter**
  7 hp, betyg: G/U
- **Salstentamen**
  3 hp, betyg: G/U
- **Projektredovisning**
  5 hp, betyg: VG/G/U (bestämmer betyg på hel kurs)

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

## 6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av handledning, föreläsningar och övningar.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

## 7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Kurslitteratur tillhandahålls av kursansvarig.

## 8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

## 9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.