HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Prototypprojekt G1F

7,5 högskolepoäng

Kurskod: IT407G
Revisionsnummer: 6
Gäller från: 2027-01-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2026-05-21

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Prototypprojekt G1F (Project in Prototyping G1F). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Kursen har följande behörighetskrav: godkänd IT111G Introduktion till User Experience Design G1N och godkänd IT162G Människans kognitiva förmågor och IT G1N (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen ger färdigheter inom området user experience design med fokus på prototyping och gränssnittsdesign. I kursen ingår att samarbeta med andra studenter mot ett gemensamt mål. Studenterna arbetar i projektgrupper för att tillsammans skapa en interaktiv hi-fi prototyp genom en iterativ utvecklingsprocess. Arbetet ger träning i strukturering och utförande av utvecklingsarbete inom user experience design. I arbetet ingår det att dokumentera och reflektera över arbetsprocessen.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- konstruera low-fi prototyper och medium/hi-fi prototyper,
- arbeta fram en prototyp med hjälp av ett iterativt arbetssätt efter etablerade former inom user experience design,
- använda sig av och redogöra för samarbete och kommunikation inom en projektgrupp som en resurs i utvecklingen av en prototyp,
- använda en interaktiv prototyp för att utvärdera och dokumentera olika aspekter av användarens upplevelse,
- muntligen presentera en prototyp samt argumentera för olika designval, bland annat utifrån etablerade designprinciper samt
- skriftligt rapportera förståelse av och reflektioner kring kursens ämnesmässiga innehåll.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen VG (Väl godkänd), G (Godkänd) eller U (Underkänd).

För att få betyget Väl godkänd (VG) på hel kurs krävs VG på båda examinationsmomenten.

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Projektarbete**
  6 hp, betyg: VG/G/U
- **Individuell projektrapport**
  1,5 hp, betyg: VG/G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av projektarbeten och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Cooper, A. (2014). *About Face: The Essentials of Interaction Design* (4:e uppl.). Indianapolis, IN: John Wiley & Sons. ISBN 9781118766576.

Greenberg, S., Carpendale, S., Marquardt, N. & Buxton, B. (2012). *Sketching user experience: the workbook*. Amsterdam: Morgan Kaufmann. ISBN 9780123819598. 10: 0123819598.

Preece, J., Rogers, Y. & Sharp, H. (2016). *Interaktionsdesign: bortom människa-dator-interaktion*. Lund: Studentlitteratur. ISBN 9789144092072.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.