HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Spelprototyping 2 G1F

7,5 högskolepoäng

Kurskod: IT400G
Revisionsnummer: 7
Gäller från: 2021-01-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2020-08-27

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Spelprototyping 2 G1F (Game Prototyping 2 G1F). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Kursen har följande behörighetskrav: godkänd IT149G Spelprototyping 1 G1N (eller motsvarande kunskaper).Grundläggande behörighet (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen fokuserar på implementation av digitala prototyper och användningen av dessa som speldesignverktyg. Kursen introducerar mer avancerade programmeringskoncept och metoder för att implementera audiovisuell återkoppling. I kursen diskuteras också etablerade processer för spelprototyping och hur en speldesigner bör förhålla sig till olika aspekter av speldesign och prototyping. Deltagarna får formulera spelkoncept och mål för en prototyp som kan användas för att utvärdera konceptet och dess mekaniker. Deltagarna får också implementera en prototyp baserat på de formulerade målen och leda speltestning av denna, samt delta i speltestning av andra kursdeltagares prototyper.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- formulera mål för utvärdering av en digital spelprototyp,
- skapa och modifiera en digital spelprototyp i syfte att utvärdera spelmekaniker och spelidéer,
- implementera och utvärdera audiovisuell återkoppling i spel,
- leda och delta i speltestning av digitala prototyper samt
- kritiskt diskutera den egna prototypingprocessen.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Spelprototyp**
  3 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgifter**
  4,5 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av föreläsningar, seminarier/gruppdiskussioner och handledning.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Derek Yu (2016). *Spelunky*. Los Angeles, CA: Boss Fight Books. ISBN 978-1-940535-11-1.

I kurslitteraturen ingår också artiklar som tillhandahålls av kursens lärare.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.