HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Prototyping och gränssnittsdesign G1F

7,5 högskolepoäng

Kurskod: IT408G
Revisionsnummer: 6
Gäller från: 2026-01-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2025-05-15

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Prototyping och gränssnittsdesign G1F (Prototyping and User Interfaces G1F). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Kursen har följande behörighetskrav: genomgången IT111G Introduktion till User Experience Design G1N med godkänt betyg på examinationsmoment 3001 Inlämningsuppgift 1, 2 hp och godkänt betyg på examinationsmoment 5001 Seminarieuppgifter, 1,5 hp (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen syftar till att förvärva kunskaper och färdigheter gällande prototyping, designinformerande modeller och gränssnittsdesign inom User Experience Design (UXD). Prototyper kan varieras från enkla skisser av designkoncept på papper till mer interaktiva system som visar hur en framtida produkt ser ut och fungerar. Designinformerande modeller används för att brygga analys- och designprocesserna inom UXD, till exempel personas, scenarier och storyboards. Kursen ger också övning i kreativitetskapande aktiviteter och skissteknik för att kunna designa gränssnitt och använda prototyper i UXD-processen.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- redogöra för olika former av prototyper och argumentera för deras användning inom User Experience Design,
- praktiskt tillämpa olika prototyper och designtekniker för att kommunicera, visualisera samt utvärdera designkoncept och idéer inom User Experience Design,
- redogöra för och tillämpa grundläggande principer i gränssnittsdesign, samt
- redogöra för och tillämpa kreativitetsskapande aktiviteter i designprocessen.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen VG (Väl godkänd), G (Godkänd) eller U (Underkänd).

För att erhålla betyget VG på kursen krävs VG på båda examinationsmomenten.

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift**
  2,5 hp, betyg: VG/G/U
- **Portfolio**
  5 hp, betyg: VG/G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av föreläsningar, seminarier/gruppdiskussioner, workshops och redovisningar.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Cooper, A. (2014). *About Face: The Essentials of Interaction Design* (4:e uppl.). Indianapolis, IN: John Wiley & Sons. ISBN 9781118766576.

Greenberg, S., Carpendale, S., Marquardt, N. & Buxton, B. (2012). *Sketching user experience: the workbook*. Amsterdam: Morgan Kaufmann. ISBN 9780123819598. ISBN 10: 0123819598.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.