HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

3D-spelgrafik G1N

15 högskolepoäng

Kurskod: ME222G
Revisionsnummer: 3
Gäller från: 2026-01-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2025-06-12

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns 3D-spelgrafik G1N (3D Game Art G1N). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är design.

2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.
Dessutom krävs: Samhällskunskap 1b eller 1a1+1a2, Engelska 6
Eller:
Samhällskunskap nivå 1b eller nivå 1a2, Engelska nivå 2.

3. Innehåll

Kursen ger en introduktion till 3D-spelgrafik och 3D-animation. Studenten introduceras till begrepp, teorier och arbetsmetoder inom design av 3D-spelgrafik.

Kursuppgifterna introducerar en designprocess för skapandet av grundläggande 3D-spelgrafik och metoder för statisk så väl som animerad gestaltning.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- redogöra för teorier och metoder för 3D-grafik och 3D-animation på en grundläggande nivå,
- skapa 3D-spelobjekt på en grundläggande nivå,
- skapa 3D-spelanimation på en grundläggande nivå, samt
- reflektera kring designprocess och skapande av 3D-spelgrafik.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift 1**
  3 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 2**
  4,5 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 3**
  3 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 4**
  4,5 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av föreläsningar, workshops och handledning.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Kurslitteratur enligt anvisningar på kursens sida på lärplattformen.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurser och kan därför inte ingå i examen med dessa kurser:

- ME213G - Spelgrafik 1 G1N 15 hp
- ME416G - 3D-grafik 1 G1F 7,5 hp
- ME418G - Animation 1 G1F 7,5 hp
- ME112G - Introduktion till digital grafisk design G1N 7,5 hp
- ME329G - 3D-modellering för spelproduktion G1F 7,5 hp
- ME351G - 3D-modellering för spelproduktion G1F 7,5 hp
- ME135G - Animeringstekniker I, introduktionskurs A 11 7,5 hp

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.