HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Spelgrafisk förproduktion G1N

7,5 högskolepoäng

Kurskod: ME225G
Revisionsnummer: 2
Gäller från: 2026-01-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2025-06-12

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Spelgrafisk förproduktion G1N (Game Art Pre-production G1N). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är design.

2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.
Dessutom krävs: Samhällskunskap 1b eller 1a1+1a2, Engelska 6
Eller:
Samhällskunskap nivå 1b eller nivå 1a2, Engelska nivå 2.

3. Innehåll

Kursen ger en introduktion till spelgrafisk förproduktion genom att studenten introduceras till begrepp och arbetsmetoder inom området.

Kursuppgifterna handlar om att planera för, skapa och redovisa förproduktionsmaterial till ett spelgrafiskt projekt. I arbetet ingår också att löpande reflektera kring och diskutera arbetsprocessen samt motivera designval.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- redogöra för metoder för spelgrafisk förproduktion på en grundläggande nivå,
- skapa spelgrafiskt förproduktionsmaterial på en grundläggande nivå, samt
- reflektera kring och redogöra för arbetsprocess och designval i samband med skapandet av förproduktionsmaterial.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift 1**
  2,5 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 2**
  2,5 hp, betyg: G/U
- **Aktivt deltagande i seminarium**
  2,5 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av föreläsningar, workshops, seminarier och redovisningar.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Kurslitteratur enligt anvisningar på kursens sida på lärplattformen.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurser och kan därför inte ingå i examen med dessa kurser:

- ME413G - Förproduktion av berättelsedrivna spel - Grafik G1F 7,5 hp
- ME427G - 2D-grafik 2 G1F 15 hp
- ME223G - Spelgrafisk förproduktion G1N 7,5 hp

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.