HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Forskningsmetoder och tekniker inom User Experience Design G1F

15 högskolepoäng

Kurskod: IT425G
Revisionsnummer: 4
Gäller från: 2027-07-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2026-09-17

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Forskningsmetoder och tekniker inom User Experience Design G1F (Research Methods and Techniques in User Experience Design G1F). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Kursen har följande behörighetskrav: godkänd IT111G Introduktion till User Experience Design G1N och godkänd IT162G Människans kognitiva förmågor och IT G1N (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen innehåller teoretiska och metodologiska grunder för att bl.a. designa, genomföra och rapportera vetenskapliga undersökningar och undersökningar som syftar till utveckling av produkter med avseende på UXD. Vidare utvecklar kursen studentens förmåga till kritiskt förhållningssätt till vetenskapligt material.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- beskriva centrala vetenskapsteoretiska ansatser,
- redogöra för vad som kännetecknar olika metodansatser inom UXD såsom kvalitativ metod och kvantitativ metod,
- redogöra för vad som kännetecknar olika insamlingstekniker inom UXD,
- redogöra för och tillämpa de begrepp, ansatser och tekniker som används vid planering, datainsamling och dataanalys i samband med kvantitativa respektive kvalitativa studier,
- redogöra för och tillämpa forskningsetiska principer,
- redogöra för hur metodologiska ställningstaganden kan stärka respektive försvaga trovärdigheten hos resultatet av kvantitativa respektive kvalitativa studier samt
- planera, genomföra och rapportera en studie där flera av de metoder och tekniker som tas upp i kursen används.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen VG (Väl godkänd), G (Godkänd) eller U (Underkänd).

För att erhålla betyget Väl Godkänt på hela kursen krävs betyget Väl Godkänt på minst 8 hp.

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Seminarieuppgifter**
  4 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 1**
  2,5 hp, betyg: VG/G/U
- **Salstentamen 1**
  3 hp, betyg: VG/G/U
- **Inlämningsuppgift 2**
  2,5 hp, betyg: VG/G/U
- **Salstentamen 2**
  3 hp, betyg: VG/G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av seminarier/gruppdiskussioner, grupparbeten, föreläsningar och handledning.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Borg, E. & Westerlund, J. (2021). *Statistik för beteendevetare - Faktabok* (4:e uppl.). Stockholm: Liber. ISBN 9789147129409.

Patton, M. Q. (2015). *Qualitative research & evaluation methods: Integrating theory and practice* (4:e uppl.). Thousand Oaks, California: SAGE Publications, Inc.. ISBN 9781412972123.

Artiklar enligt lärarens anvisningar på kursens sida på lärplattformen.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurs och kan därför inte ingå i examen med denna kurs:

- IT304G - Forskningsmetoder och tekniker inom User Experience Design G1F 15 hp

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.