HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Spelanalys G1N

7,5 högskolepoäng

Kurskod: ME355G
Revisionsnummer: 9.1
Gäller från: 2027-01-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2026-11-12

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Spelanalys G1N (Computer Games Analysis G1N). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen innehåller en allmänbildande kontextualisering av fenomenet datorspel utifrån idémässig och teknisk utveckling i form av en historisk översikt. Vidare ges en översikt över olika forskningsområden och av de kanoniserade texter och analytiska strukturer som det akademiska ämnet datorspelsforskning innehåller. Kursen innehåller moment som berör definitionsmodeller för spel, datorspel och spelartyper. Under kursen ställs vidare datorspel och teoribildningar kring datorspel i relation till teorier kring berättande och dramaturgi i andra medier. Kursen innehåller även övningar i att skriva vetenskaplig text.

4. Mål

Studenten ska efter avslutad kurs kunna:

- redogöra för grundläggande teoretiska utgångspunkter för datorspelsanalys,
- redogöra för datorspelens spelhistoriska ursprung och kopplingar,
- söka vetenskaplig kunskap relaterad till området datorspel och granska denna kritiskt,
- identifiera genus- och kulturella aspekter inom området datorspel, samt
- hantera grundläggande akademisk formalia.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen VG (Väl godkänd), G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Hemtentamen**
  4 hp, betyg: VG/G/U (bestämmer betyg på hel kurs)
- **Seminarie- och inlämningsuppgifter**
  3,5 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av föreläsningar och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Fernández-Vara, C. (2024). *Introduction to game analysis* (3rd edition). Taylor & Francis. ISBN 9781032318349.

Artiklar, bokkapitel och ytterligare material tillhandahålls via kursens sida på lärplattformen i samband med kursstart.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.