HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Moralfilosofi i spelberättande G1F

7,5 högskolepoäng

Kurskod: ME424G
Revisionsnummer: 8
Gäller från: 2023-07-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2022-11-17

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Moralfilosofi i spelberättande G1F (Moral Philosophy in Game Narratives G1F). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Kursen har följande behörighetskrav: godkänd ME355G Spelanalys G1N (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Spelberättande för med sig unika moraliska och etiska möjligheter, både medvetet och omedvetet. Kursen ger studenterna en introduktion till hur moraliskt laddade situationer kan uppdagas i spelberättande och kan skapa spänningar då spelaren interagerar med spelvärlden och berättelsen. Kursen har en praktisk filosofisk inriktning och ger en grundläggande översikt över några av moralfilosofins område, såsom normativ etik, metaetik och tillämpad etik, samt påvisar och problematiserar moralfilosofins plats i spelberättande och förgrenat narrativ.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- redogöra för centrala grundläggande teorier inom moralfilosofi,
- diskutera och analysera etiska begrepp och frågeställningar inom området,
- diskutera och analysera etiskt innehåll i spelberättande, samt
- redogöra för och diskutera tillämpning av etiska teorier och grepp i spelberättande.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen VG (Väl godkänd), G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Seminarier**
  4 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift**
  3,5 hp, betyg: VG/G/U (bestämmer betyg på hel kurs)

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av föreläsningar och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Rachels, J. (2018). *The elements of moral philosophy* (9:th ed.). Boston: McGraw-Hill Education. ISBN 9781260091670.

Sicart, M. (2013). *Beyond choices: The design of ethical gameplay*. Cambridge, MA: MIT Press. ISBN 9780262019781.

Sicart, M. (2011). *The ethics of computer games*. Cambridge, MA: MIT Press. ISBN 9780262516624.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.