HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

3D-spelgrafik, fortsättningskurs G1F

15 högskolepoäng

Kurskod: ME441G
Revisionsnummer: 3
Gäller från: 2025-01-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2024-06-13

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns 3D-spelgrafik, fortsättningskurs G1F (3D Game Art, continuation course G1F). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är design.

2. Behörighetskrav

Kursen har följande förkunskapskrav: Genomgången ME222G 3D-spelgrafik G1N med godkänt betyg på minst 3 hp (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen bygger vidare på kunskaper inom design av 3D-grafik och 3D-animation för spel genom en fördjupning och breddning av arbetsmetoder.

Kursuppgifterna introducerar en designprocess för skapandet av en 3D-karaktär, dess animation och implementation i en spelmotor.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- optimera 3D-grafik för animation och spel,
- skapa grundläggande 3D-spelanimation för en karaktär,
- implementera 3D-grafik i en spelmotor, samt
- utvärdera metoder för produktion av 3D-spelgrafik och implementering i en spelmotor.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift 1**
  6 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 2**
  6 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 3**
  3 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av föreläsningar, workshops, handledning och redovisningar.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Kurslitteratur enligt anvisningar på kursens sida på lärplattformen.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurser och kan därför inte ingå i examen med dessa kurser:

- ME416G - 3D-grafik 1 G1F 7,5 hp
- ME423G - 3D-grafik 2 G1F 15 hp
- ME418G - Animation 1 G1F 7,5 hp
- ME425G - Animation 2 G1F 15 hp
- ME329G - 3D-modellering för spelproduktion G1F 7,5 hp
- ME351G - 3D-modellering för spelproduktion G1F 7,5 hp
- ME519G - Texturering för spelproduktion G2F 7,5 hp
- ME135G - Animeringstekniker I, introduktionskurs A 11 7,5 hp

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.