HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Teoretiska och samhälleliga perspektiv på spel G1F

7,5 högskolepoäng

Kurskod: ME444G
Revisionsnummer: 3
Gäller från: 2025-07-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2025-02-06

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Teoretiska och samhälleliga perspektiv på spel G1F (Theoretical and societal perspective on Games G1F). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Kursen har följande behörighetskrav: godkänd ME355G Spelanalys G1N (eller motsvarande kunskaper).

3. Innehåll

Kursen behandlar fyra centrala teman i det spelvetenskapliga kunskapsfältet. 1) Definitioner av spel. Kursen behandlar diskussionen kring speldefinitioner och den filosofiska kritiken mot att definiera allmänbegrepp. 2) Spelandets psykologiska, sociala och materiella avgränsningar i tid och rum. Kursen behandlar begrepp som magisk cirkel och ramverk diskuterats i olika delar av spelkulturen. 3) Relationen mellan spelsystem och berättelser. Kursen behandlar den ludo-narratologiska debatten, diskussionens historiska betydelse för kunskapsfältet och aktuella positioner. 4) Spel som representationsform. Kursen behandlar sociokulturella aspekter av hur spel återger olika innehåll. Kontroverser kopplade till spel, spel och intersektionalitet, samt frågor om våldsskildringar diskuteras och relateras till policyfrågor kring medieinnehåll och produktionsvillkor för spel. Kursen behandlar lagstiftning som reglerar medieinnehåll i Sverige.

4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- urskilja och redogöra för några huvuddrag i det spelvetenskapliga kunskapsfältet,
- diskutera och problematisera spel som representationsform,
- relatera spelvetenskapliga frågeställningar till spelproduktion samt
- kritiskt granska teoretiska och empiriska påståenden om spel, spelande och spelkultur ur samhälleliga perspektiv.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen VG (Väl godkänd), G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Seminarie- och inlämningsuppgifter**
  2,5 hp, betyg: G/U
- **Salstentamen**
  5 hp, betyg: VG/G/U (bestämmer betyg på hel kurs)

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av föreläsningar och seminarier.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Kurslitteraturen består huvudsakligen av artiklar och tillgängliggörs tillsammans med kurspm och övriga läromedel före kursstart.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurser och kan därför inte ingå i examen med dessa kurser:

- ME356G - Introduktion till spelvetenskap G1F 7,5 hp
- ME420G - Teoretiska och samhälleliga perspektiv på spel G1F 7,5 hp

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.