



HÖGSKOLAN  
I SKÖVDE

## KURSPLAN

# Produktutveckling och design I: Grunder G1N

## 3 högskolepoäng

**Kurskod:** IP105G

**Revisionsnummer:** 8

**Gäller från:** 2022-07-01

**Beslutad av:** Utbildningskommittén för ingenjörsvetenskap

**Beslutsdatum:** 2021-12-06

### 1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Produktutveckling och design I: Grunder G1N (Product Development and Design I: Fundamentals G1N). Omfattningen är 3 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet integrerad produktutveckling. Kursens utbildningsområde är design.

### 2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet (eller motsvarande kunskaper).

### 3. Innehåll

Kursen är upplagd som en generisk produktutvecklingsprocess som en del av en större produktframtagningsprocess. Studenterna kommer att, i ordning, få undervisning inom användarstudier, kravspecifikation, konceptgenerering och konceptval. Detta samtidigt som de utför ett grupparbete kring ett visst problem. Utöver detta innehåller kursen moment inom produktutveckling, skissteknik och skriftlig kommunikation med särskilt fokus på struktur och referenshantering inom rapportering.

### 4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- genomföra en användarstudie och motivera val av metod,
- skapa relevanta krav och önskemål utifrån identifierade behov kring ett visst problem,
- utforma produktförslag med hänsyn till människors förutsättningar och behov,
- systematiskt analysera och utvärdera lösningsförslag utifrån lämpliga parametrar,
- redogöra för och motivera arbetsprocess samt resultat genom muntlig, skriftlig och visuell kommunikation.

### 5. Examination

Kursen bedöms med betygen G (Godkänd) eller U (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Projektredovisning**

3 hp, betyg: G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad eller alternativ examination.

## 6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av grupparbeten, redovisningar, handledning, föreläsningar och projektarbeten.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

## 7. Kurslitteratur och övriga läromedel

### Huvudlitteratur

Wikberg-Nilsson Å., Törlind P. & Ericson Å. (2021). *Design: Process och metod* (2:a upplagan). Lund: Studentlitteratur AB. ISBN 9789144143392.

### Referenslitteratur

Norman, D (2002). *The Design of Everyday Things* (First Basic paperback ed.). New York: Basic books. ISBN 0465067107.

## 8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

## 9. Övrigt

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurs och kan därför inte ingå i examen med denna kurs:

- IP114G - Industriell produktutveckling 7,5 hp

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.