



HÖGSKOLAN  
I SKÖVDE

## KURSPLAN

# Prototypprojekt G1F

7,5 högskolepoäng

**Kurskod:** IT407G

**Revisionsnummer:** 3

**Gäller från:** 2022-01-01

**Beslutad av:** Utbildningskommittén för informationsteknologi

**Beslutsdatum:** 2020-10-15

## 1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Prototypprojekt G1F (Project in Prototyping G1F). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1F.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

## 2. Behörighetskrav

Kursen har följande förkunskapskrav: godkänd IT111G Introduktion till User Experience Design G1N och godkänd IT112G Människans kognitiva förmågor och IT G1N (eller motsvarande kunskaper).

## 3. Innehåll

Kursen ger färdigheter inom området user experience design med fokus på prototyping och gränssnittsdesign. I kursen ingår att samarbeta med andra studenter mot ett gemensamt mål. Studenterna arbetar i projektgrupper för att tillsammans skapa en interaktiv hi-fi prototyp genom en iterativ utvecklingsprocess. Arbetet ger träning i strukturering och utförande av utvecklingsarbete inom user experience design. I arbetet ingår det att dokumentera och reflektera över arbetsprocessen.

## 4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- konstruera low-fi prototyper och medium/hi-fi prototyper,
- arbeta fram en prototyp med hjälp av ett iterativt arbetssätt efter etablerade former inom user experience design,
- använda sig av och redogöra för samarbete och kommunikation inom en projektgrupp som en resurs i utvecklingen av en prototyp,
- använda en interaktiv prototyp för att utvärdera och dokumentera olika aspekter av användarens upplevelse,
- muntligen presentera en prototyp samt argumentera för olika designval, bland annat utifrån etablerade designprinciper samt
- skriftligt rapportera förståelse av och reflektioner kring kursens ämnesmässiga innehåll.

## 5. Examination

Kursen bedöms med betygen VG (Väl godkänd), G (Godkänd) eller U (Underkänd).

För att få betyget Väl godkänd (VG) på hel kurs krävs VG på båda examinationsmomenten.

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Projektarbete**  
6 hp, betyg: VG/G/U
- **Individuell projektrapport**  
1,5 hp, betyg: VG/G/U

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad eller alternativ examination.

## 6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av projektarbeten och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

## 7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Cooper, A. (2014). *About Face: The Essentials of Interaction Design* (4:e uppl.). Indianapolis, IN: John Wiley & Sons. ISBN 9781118766576.

Greenberg, S., Carpendale, S., Marquardt, N. & Buxton, B. (2012). *Sketching user experience: the workbook*. Amsterdam: Morgan Kaufmann. ISBN 9780123819598. 10: 0123819598.

Preece, J., Rogers, Y. & Sharp, H. (2016). *Interaktionsdesign: bortom människa-dator-interaktion*. Lund: Studentlitteratur. ISBN 9789144092072.

## 8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

## 9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.