

## KURSPLAN

# Introduktion till User Experience Design G1N

## 7,5 högskolepoäng

**Kurskod:** IT111G

**Revisionsnummer:** 11.0

**Gäller från:** 2022-07-01

**Beslutad av:** Utbildningskommittén för informationsteknologi

**Beslutsdatum:** 2021-12-09

### 1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Introduktion till User Experience Design (Introduction to User Experience Design). Omfattningen är 7,5 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G1N.

Kursen ingår i huvudområdet informationsteknologi. Kursens utbildningsområde är teknik.

### 2. Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.

Dessutom krävs: Matematik 2a eller 2b eller 2c, Samhällskunskap 1b eller 1a1+1a2 (eller motsvarande kunskaper).

### 3. Innehåll

Kurser ger en introduktion till UXD, där utgångspunkten är att utveckla IT som ger en positiv upplevelse i användningssituationen. Kursen tar upp vikten av att designa IT med användarupplevelse och användbarhet i fokus samt hur utvecklingsprocessen ser ut. Därutöver innehåller kursen moment och uppgifter där ett urval av metoder, tekniker och principer tillämpas.

### 4. Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- förklara vad User Experience Design (UXD) är,
- beskriva och exemplifiera vad användbar och användaranpassad IT innebär,
- beskriva och exemplifiera vad det innebär att designa för en användarupplevelse vid IT-användning,
- på ett grundläggande sätt förklara vad användarupplevelse- och användbarhetsutveckling (innefattande analys, design, prototyping och utvärdering) innebär samt
- tillämpa vissa metoder, tekniker och principer som används vid användarupplevelse- och användbarhetsutveckling

### 5. Examination

Kursen bedöms med betygen Väl godkänd, Godkänd eller Underkänd.

För att få betyget Väl godkänt (VG) på hel kurs krävs att detta betyg erhållits på examinationsmomenten Inlämningsuppgift 2 och Salstentamen.

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Inlämningsuppgift 1**  
2 hp, betyg: G/U
- **Inlämningsuppgift 2**

2 hp, betyg: VG/G/U

- **Seminarieuppgifter**  
1,5 hp, betyg: G/U
- **Salstentamen**  
2 hp, betyg: VG/G/U

Studenter med varaktigt funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad eller alternativ examination.

## 6. Undervisningsformer och undervisningspråk

Undervisningen består av workshops, föreläsningar, handledning och seminarier/gruppdiskussioner.

Undervisningen bedrivs på svenska. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

## 7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Preece, J., Rogers, Y. & Sharp, H. (2016). *Interaktionsdesign: bortom människa-dator-interaktion*. Lund: Studentlitteratur. ISBN 9789144092072.

Texter som tillhandahålls via lärplattform.

## 8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

## 9. Övrigt

Kursens innehåll överensstämmer helt eller delvis med följande kurs och kan därför inte ingå i examen med denna kurs:

- KB111G - Interaktion, design och användbarhet I 7,5 hp

På Högskolans webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.