HÖGSKOLAN
I SKÖVDE

KURSPLAN

Projektstudier i nya medier II G2F

15 högskolepoäng

Kurskod: ME530G
Revisionsnummer: 14
Gäller från: 2022-06-01
Beslutad av: Utbildningskommittén för informationsteknologi
Beslutsdatum: 2021-10-14

1. Allmänt om kursen

Kursen ges av Högskolan i Skövde och benämns Projektstudier i nya medier II G2F (Project Studies in New Media II G2F). Omfattningen är 15 högskolepoäng (hp). Kursen är på grundnivå och har fördjupningsnivå G2F.

Kursen ingår i huvudområdet medier, estetik och berättande. Kursens utbildningsområde är teknik.

2. Behörighetskrav

Kursen har följande behörighetskrav: godkänd IT332G Projekt i spelutveckling II - design G1F eller godkänd ME347G Projekt i spelutveckling II - Game Writing G1F eller godkänd ME322G Projekt i spelutveckling II - grafik G1F eller godkänd ME323G Projekt i spelutveckling II - ljud G1F eller godkänd MU415G Projekt i spelutveckling II - musik G1F eller godkänd IT302G Projekt i spelutveckling II - programmering G1F eller godkänd ME431G Spelprojekt 2 G1F (eller motsvarande kunskaper).

Då kursen är på fördjupningsnivån G2F krävs sammanlagt godkända kurser om minst 60 högskolepoäng i medier, estetik och berättande eller informationsteknologi, där ovan angivna kurser (eller motsvarande kunskaper) ingår.

3. Innehåll

Syftet med kursen är att studenten självständigt ska kunna fördjupa sig inom sitt område.

Studenten ska med beaktande av lärandemålen självständigt formulera ett projekt. Kursen innehåller självständigt arbete som innebär att utifrån en projektbeskrivning utföra ett gestaltandeprojekt samt att arrangera och genomföra redovisningar av detta för olika målgrupper.

4. Mål

Efter avslutad kurs förväntas studenten kunna:

- ur vetenskapliga källor söka, värdera och välja den information som behövs för att avgränsa och självständigt formulera en tydlig frågeställning inom det valda området,
- gentemot en extern part planera och självständigt genomföra ett arbete kopplat till frågeställningen,
- presentera ett projekt, i olika sammanhang och för olika målgrupper samt
- skriftligt analysera och kritiskt utvärdera de metoder som använts i arbetsprocessen, den färdiga gestaltningen och dess mottagande.

5. Examination

Kursen bedöms med betygen A (Utmärkt), B (Mycket bra), C (Bra), D (Tillfredställande), E (Tillräcklig) eller F (Underkänd).

Kursen har följande examinationsmoment:

- **Skriftlig rapport**
  2 hp, betyg: G/U
- **Projektredovisning**
  3 hp, betyg: G/U
- **Individuell uppgift**
  10 hp, betyg: A/B/C/D/E/F (bestämmer betyg på hel kurs)

Studenter med varaktig funktionsnedsättning som har fått beslut om riktat pedagogiskt stöd kan erbjudas anpassad examination.

6. Undervisningsformer och undervisningsspråk

Undervisningen består av handledning, projektarbeten och redovisningar.

Undervisningsspråket kan, beroende på kurstillfälle, vara svenska eller engelska. Om undervisningen bedrivs på svenska kan viss undervisning på engelska förekomma.

7. Kurslitteratur och övriga läromedel

Litteratur söks dels självständigt av studenten och väljs dels i samråd med undervisande lärare.

8. Studentinflytande

Studentinflytande i kursen säkerställs genom kursvärdering. Studenterna informeras om resultatet av kursvärderingen och eventuella åtgärder som genomförts eller planeras, grundat på kursvärderingen.

9. Övrigt

På Högskolan i Skövdes webbplats finns ytterligare information om kursen samt nationella och lokala styrdokument för högskoleutbildning.